

CEL GRY

Zadaniem każdego z graczy jest skompletowanie dwóch wybranych losowo pór roku. Aby to zrobić gracze muszą ułożyć klocki, dopasować karty i nazwać powstałe pory roku oraz zjawiska pogodowe, zgodnie z wzorami poniżej:

WIOSNA



LATO



JESIEŃ



ZIMA



PRZEBIEG GRY

1. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.
2. Odkryj kartę ze stosu z wizerunkami drzew i dowiedz się jaką porę roku będziesz kompletować. Nazwij porę roku.
3. Do wybranej karty drzewa, dobierasz kartę dziecka, którego ubranie pasuje do wylosowanej pory roku. Karty połóż przed sobą, jedna obok drugiej. Uzasadnij swój wybór
4. Z rozsypanych klocków zbuduj drzewo, którego wizerunek znajduje się na wyciągniętej przez Ciebie karcie. Drzewo z klocków ustaw przed kartą z drzewem.
5. Z klocków w kolorze białym zbuduj postać dziecka, odwzorowując jego wizerunek z wybranej karty. Postać dziecka z klocków ustaw przed kartą z dzieckiem
6. Na koniec dobierz kartę ze zjawiskami pogodowymi, najlepiej pasującymi do pory roku, którą kompletujesz.
7. Jeśli poprawnie wykonałeś zadanie, dostajesz 1 punkt. Teraz kolej na drugiego gracza, który ma takie samo zadanie.

UWAGA!

- Zanim drugi gracz rozpocznie kompletowanie swojej pory roku, należy rozłączyć klocki z wizerunkami dzieci i wymieszać je z pozostałymi klockami.
- Karta z pogodą wraca na swoje miejsce.
- Budowle drzew oraz karty drzew i dzieci pozostają z graczem, który je połączył.



WADER

Producent:
P.P.H. WADER-WOŹNIAK Sp. z o.o.
ul. Rudna 30, 42-530 Dąbrowa Górnicza
tel. +48 32 264 60 40,
mail@wader.toys
www.facebook.com/zabawki.wader
www.wader.toys

autor gry:
Ewelina Kozielska

opracowanie graficzne:
Kamil Pakuła

WADER

PLAY & FUN

INSTRUKCJA

gra rodzinna

CZTERY PORY ROKU

BUDUJ DRZEWKA, NAZYWAJ PORY ROKU I DOPASUJ STRÓJ DO POGODY

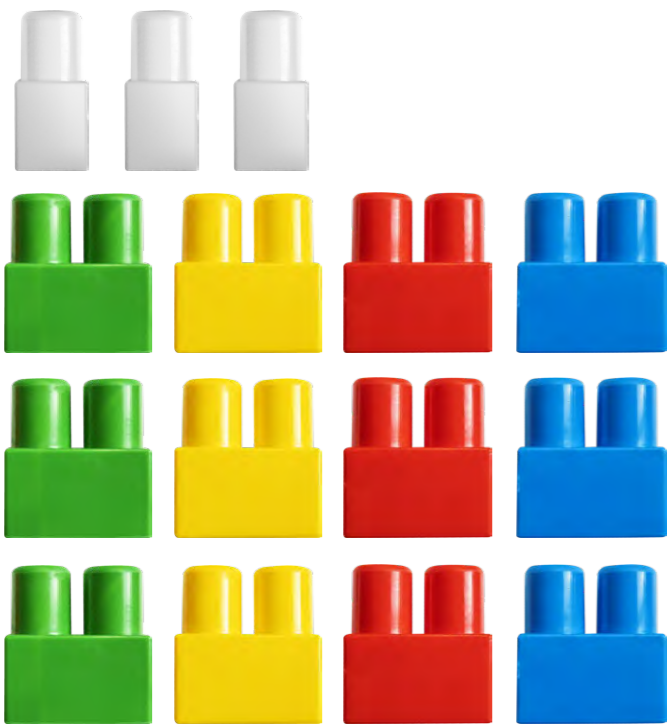


Wiosną drzewa pokrywają się listkami i kwiatami, lato przynosi zbiór owoców, jesienią wielobarwne liście opadają z drzew, a zima pokrywa je śniegiem - oto cykl życia przyrody. Dlaczego na Ziemi zmieniają się pory roku? Czy w każdym klimacie można wyróżnić 4 pory roku? Skąd bierze się śnieg? Dzieci są ciekawe świata wokół, chcą go poznawać i zadają wiele pytań. Najlepiej odpowiadać na nie w trakcie zabawy!

Ilość graczy: **1-2** Czas rozgrywki: **15-20 min** Wiek graczy: **2+**

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

- 15 klocków
- 10 kart
- 2 arkusze naklejek
- instrukcja gry



PRZYGOTOWANIE GRY

1. Przed rozpoczęciem zabawy, dorosły gracz pomaga okleić klocki wizerunkami drzew oraz dzieci przy pomocy dołączonych arkuszy naklejek.
2. Klocki, które należy okleić wizerunkami drzew są w kolorach: zielonym, żółtym, czerwonym i niebieskim. Kolory klocków symbolizują pory roku. Oklejcie klocki zgodnie ze zdjęciem poniżej:



3. Klocki, które należy okleić wizerunkami dzieci mają kolor biały. Oklejcie klocki zgodnie ze zdjęciem poniżej tak, aby powstało czworo dzieci ubranych w różne stroje, charakterystyczne dla poszczególnych pór roku:

Wiosna – dziecko w różowej sukience z ptaszkami

Lato – dziecko w letniej sukience z kwiecistym wiankiem na głowie

Jesień – dziecko w sweterku i szaliku

Zima – dziecko w ciepłym kożuszku



4. Rozsypcie i pomieszajcie wszystkie klocki.
5. Podzielcie karty na 3 części:
 - karty z wizerunkami drzew (4 sztuki)
 - karty z wizerunkami dzieci (4 sztuki)
 - karty z pogodą (2 sztuki)

Karty z wizerunkami drzew potasujcie i odwróćcie rewersami do góry tak, żeby obrazki drzew były niewidoczne. Karty z dziećmi rozłóżcie obrazkami do góry, jedna obok drugiej. Karty z pogodą rozłóżcie w dowolny sposób, jedna obok drugiej.

Sposób rozłożenia kart znajduje się poniżej:

